

décadas; contrario a China, que ha desarrollado una “ruta de la seda digital”, que, a corto plazo, ya ha demostrado resultados importantes.

En ese sentido, la disputa por el control de la economía digital, se ha posicionado, como uno de los componentes

más importantes en la disputa entre Estados Unidos y China; lo que se ha denominado, una “nueva Guerra Fría” (un término peligroso e impreciso, como menciona Del Pero, 2020).

## La inteligencia artificial (IA) y la carrera tecnológica

En mayo de 1997, en una partida transmitida a nivel mundial por la cadena BBC, la computadora de la compañía estadounidense IBM de nombre Deep Blue logró derrotar al ruso y campeón mundial de ajedrez Garry Kasparov. En ese momento, esta partida no solo representó la primera vez en la historia en que una máquina vencía al ser humano, sino que también reforzó la idea del dominio tecnológico estadounidense sobre Rusia (su tecnología fue capaz de derrotar a una de sus mejores “mentes”).

Un aspecto importante por señalar es que esta partida era apenas uno de los primeros pasos de la inteligencia artificial, ya que, Deep Blue aprendió a jugar ajedrez “simplemente” analizando los movimientos de jugadores humanos registrados en internet. Sin embargo, 19 años después de la derrota de Gasparov (en el 2016), el gigante estadounidense Google sorprendió al mundo con la victoria de AlphaGo sobre el 18 veces campeón mundial y surcoreano Lee Sedol, en el milenar y popular juego de Go (especialmente en China, Japón y Corea del Sur). Esta vez, el programa no siguió un camino predeterminado, limitado a la experiencia humana (como Deep Blue), sino que logró aprender por sí mismo, mediante lo que llaman en inglés reinforcement learning, lo cual, le permitió concretar la increíble

hazaña de identificar un nuevo camino hacia la victoria que el humano no había concebido durante los miles de años que ha jugado Go.

Un año más tarde, en el 2017, el mismo programa derrotó al campeón e ícono chino Ke Jie. Similar a la partida de DeepBlue versus Gasparov, las derrotas de dos héroes nacionales en Asia (tanto de Corea del Sur como de China) es en el fondo una victoria simbólica, para la innovación y tecnología de Estados Unidos. Este hecho, China se lo tomó en serio, pues, tan solo dos meses después de la partida contra Ke Jie, en julio, el Consejo de Estado de ese país emitió un documento en donde declaró que China deberá ser el líder global en IA para el 2030 (Mozur, 2017).

Con más de 900 millones de usuarios de internet (China Internet Watch, 2020) (casi el triple de la población de Estados Unidos) y, acceso prácticamente sin oposición a la enorme cantidad de datos de sus ciudadanos, China tiene una gran ventaja demográfica y político cultural sobre cualquier otro país del mundo, que puede utilizar para inclinar la balanza a su favor en poco tiempo. ¿Podrá superar el músculo tecnológico estadounidense?